

Frank Sczepurek, Geschäftsführer  
Oberberg-Online Informationssysteme GmbH  
Agentur für Mediendesign  
Kommunikationsdienstleistungen

Alte Rathausstraße 2-4, D-51643 Gummersbach

[www.oberberg.net](http://www.oberberg.net)

Univ.-Prof. Dr. Tobias Kollmann  
Lehrstuhl für BWL und Wirtschaftsinformatik, insb. E-Business und E-Entrepreneurship  
Universität Duisburg-Essen,  
Campus Essen  
Universitätsstraße 9,  
D-45141 Essen

[www.e-entrepreneurship.com](http://www.e-entrepreneurship.com)

---

## Pressemitteilung

---



### **„Nun ist auch der VfB Stuttgart in der Virtual Kicker League! “**

*Essen/Gummersbach, 05.01.08. Die Virtual Kicker League - das sind spannende Online-Duelle von Fußball-Fans am virtuellen Kickertisch. Die mittlerweile auf 36.500 Fans angewachsene Gemeinde freut sich riesig auf die neue Beteiligung der Stuttgarter Fans und hat diese freundlich im Forum von [www.virtual-kicker.de](http://www.virtual-kicker.de) empfangen. Die Stuttgarter befinden sich zur Zeit noch in der Trainingsphase und werden am Samstag, den 06.01.07 das erste Spiel gegen Nürnberg bestreiten.*

Da Stuttgart erst zur Rückrunde in die Virtual Kicker League eingestiegen ist, kommen die Fans noch in den Genuß der Nachholspiele und haben somit doppelten Spielspaß.

Das Spielprinzip der Online-Bundesliga ist einfach und spannend: Jeden Mittwoch um 15:30 ist Anpfiff im virtuellen Stadion der Virtual Kicker League. Dann treffen sich die Fans der Bundesligavereine und spielen die offiziellen Samstagsspiele drei Tage und drei Nächte vorab untereinander aus. Dabei spielt Fan gegen Fan live.

Die einzelnen Spielergebnisse der Spielerbegegnungen bestimmen das Tagesergebnis. Nach drei Tagen virtuellen Echtzeitkampf der einzelnen Mannschaften errechnet sich aus dem Gesamtsieg der Tabellenplatz für den jeweiligen Verein. Erste Pokalbegegnungen mit Schalke, Frankfurt und Köln haben ebenfalls bereits stattgefunden.

"Es ist einfach ein Traumstart für uns", so Frank Sczepurek von Oberberg Online. Innerhalb kürzester Zeit konnten wir 16 Bundesligisten und 36.000 Spieler für dieses völlig neuartige geniale Spielkonzept gewinnen. "Der emotionale Ehrgeiz wird geweckt und es macht Spaß seinen Verein auch außerhalb des Stadions zu unterstützen." ergänzt Prof. Dr. Tobias Kollmann von der Uni Duisburg-Essen.

Der VfB Stuttgart ist seit Jahresanfang als neuster Verein hinzugekommen. Jetzt fehlen nur noch Bremen und Hannover. Dann ist die 1. Liga komplett. Die Virtual Kicker League ist ein Gemeinschaftsprojekt der Uni Duisburg-Essen und des Online Anbieters Oberberg-Online.

**Kontakt:**

Frank Sczepurek, Geschäftsführer  
Oberberg-Online Informationssysteme GmbH  
Agentur für Mediendesign  
Kommunikationsdienstleistungen  
Alte Rathausstraße 2-4, D-51643 Gummersbach  
[www.oberberg.net](http://www.oberberg.net)  
Tel.: 02261/915500  
E-Mail: [info@oberberg.net](mailto:info@oberberg.net)

Univ.-Prof. Dr. Tobias Kollmann  
Lehrstuhl für BWL und Wirtschaftsinformatik,  
insb. E-Business und E-Entrepreneurship  
Universität Duisburg-Essen, Campus Essen  
Universitätsstraße 9, D-45141 Essen  
[www.e-entrepreneurship.com](http://www.e-entrepreneurship.com),  
Tel.: 0201/183-2884  
E-Mail: [tobias.kollmann@uni-due.de](mailto:tobias.kollmann@uni-due.de)

**Zur Veröffentlichung freigegeben: Gummersbach, 05. Januar 2007**

Bei Veröffentlichung dieser Presse-Info senden Sie uns bitte bei Print-Medien ein Belegexemplar, bei Online-Medien eine E-Mail mit dem entsprechenden Link zu.